METRO CROSS — AMSTRAD DISK/CASSETTE

LOADING:

DISK: Type **RUN "METRO** and press **ENTER**.

CASS: Press **CTRL** and **SMALL ENTER** then press **PLAY** on cassette recorder.

KEYBOARD CONTROLS:

Keys are redefinable by user.

JOYSTICK OPTION:

RATS:

If they bite your shoulders you slow down so you need to shake them off.

HURDLES:

Jump all of those in your path.

COKE CANS:

You need to jump over them.

BLUE CANS:

Kick them and you score points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Jump on them, and the timer stops for two seconds.

GREEN CANS:

Speed cans which double your speed.

SPRING BOARDS:

Increase your speed, strategically placed to enable faster completion of a level. Metro Cross comprises 24 levels which increase in difficulty.

SCORING:

You gain 50 points for every 3 squares completed.
2,000 points for swapping skateboards.
1,000 points for skating through the bridge.

If you run on the green tiles your speed decreases to ¼.

The timer at the bottom indicates time left available.

METRO CROSS — AMSTRAD
DISK/CASSETTE
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

DISCO: Battere **RUN"METRO** ete premere **ENTER**.

CASSETTA: Premere **CTRL** e **SMALL ENTER** quindi premere **PLAY** sul registratore.

TASTIERA: Giocabile anche da tastiera con possibilità di definire i tasti per giacare.

JOYSTICK

TOPI
Se ti mordono le spalle rallenti l'andatura, quindi cerca di scrollarteli di dosso.

OSTACOLI
Cerca di saltare tutti quelli sul tuo cammino.

LATTINE DI COCA-COLA
Devi saltarci sopra.

LATTINE BLU
Se dai loro un calcio realizzi i seguenti punteggi: 100, 500, 1000, 2000, 5000. Saltaci sopra el il timer si ferma per due secondi.

LATTINE VERDI
Lattine da "velocità". Possono raddoppiare la tua velocità.

SKATE CON MOLLE
Aumentano la tua velocità. Situate strategicamente per permettere un completamento più rapido di ciascun livello. Metro Cross comprende 24 livelli di difficoltà crescente.

PUNTEGGIO
Guadagni 50 punti completando 3 quadrati.
2000 punti per ogni cambio di skateboard.
1000 punit se pattini lungo il ponte.

Se corri sulle piastrelle verdi la tua velocità diminuisce di ¼.

Il timer in basso sullo schermo indica il tempo a disposizione.

METROCROSS

POUR CHARGEZ LE JEU

ATARI ST: DISQUE – Insérez le disque dans le lecteur de disque, puis allumez l'ordinateur.

COMMODORE 64: CASSETTE – Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP.** Appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

COMMODORE 64: DISQUE – Tapez **LOAD" * ", 8, 1** et appuyez sur **RETURN.**

SPECTRUM: CASSETTE – Tapez **LOAD" "** et appuyez sur **ENTER.** Appuyez sur **PLAY** de lecteur de cassettes.

AMSTRAD: CASSETTE – Appuyez sur **CTRL** et **SMALL ENTER** puis appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

AMSTRAD: DISQUES – Tappez **RUN"METRO**et appuyez sur la touche **ENTER.** Le jeu se charger automatiquement.

C64/ATARI ST – COMMANDES AU CLAVIER:

A = *vers le haut* = *vers la gauche*

Z = *vers le bas* » = *vers la droite*

BARRE D'ESPACEMENT = *sauter*
RESTORE, (C64) **ESC** (Atari ST) = *pour recommencer le jeu*
CTRL, (C64) **P** (Atari ST) = *pour suspendre le jeu*

SPECTRUM/AMSTRAD: L'utilisateur peut redéfinir les commandes.

Option joystick.

RATS: S'ils vous mordent a l'épaule, vous ralentissez, donc vous devez les faire tomber en les secouant.

HAIES: Saurez au–dessus de toutes les haies qui se trouvent devant vous.

BOÎTES DE COCA COLA: Sautez au–dessus.

BOÎTES BLEUES: Donnez un coup de pied aux boîtes bleues, et vous gagnerez des points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Sautez dessus et la chronometreur s'arretera pendant 2 secondes.

BOÎTES VERTES: Ce sont des boîtes qui doubleront votre vitesse.

TEMPLINS: Les templins augmenteront votre vitesse: ils sont placés stratégiquement pour pouvoir completer un niveau plus rapidement. Metrocross comprend 24 niveaux qui deviennent de plus en plus difficiles.

SCORE: Vous gagnes 50 points chaque fois que vous avancez de trois. Carrés 2000 points quand vous chargez de skateboard 1000 points quand vous patinez a travers le pont 5000 points quand vous sautez au dessus du pont (Atari ST seulement)

METROCROSS

LADEANWEISUNG:

ATARI ST: Legen Sie die Programmdiskette ein. Schalten Sie dann erst das Laufwerk und dann den Computer ein. Das Spiel lädt automatisch.

COMMODORE 64: KASSETTE – Drucken Sie gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** herunter. Betätigen Sie dann die **PLAY** – Taste Ihres Datenrecorders.

COMMODORE 64: DISKETTE – Tippen Sie **LOAD" * ", 8, 1** und drücken Sie die **RETURN** – Taste.

SPECTRUM: KASSETTE – **LOAD""** und **ENTER** eingeben. **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät drücken.

SCHNEIDER (AMSTRAD): KASSETTE – **CTRL** und **DIE KLEINE ENTER TASTE** drücken, dann **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät.

SCHNEIDER (AMSTRAD): DISKETTE – Tippen Sie : **RUN"METRO** und drücken Sie dann die **ENTER** Taste. Das Spiel ladt dann automatisch.

C64/ATARI ST – TASTATURSTEUERUNG:

A = *herauf* « = *links*
Z = *herunter* » = *rechts*

Leertaste = *springen*
C64 – **RESTORE,** Atari ST – **ESC** = *Spiel zurucksetzen*
C64 – **CTRL,** Atari ST – **P** = *Pause*

SPECTRUM/SCHNEIDER (AMSTRAD)
TASTATURSTEUERUNG: Die Tastaturbelegung kann selbst bestimmt werden.

Nur mit dem 'Joystick' spielen.

RATTEN: Wenn Sie von einer Ratten in die Schulter gebissen werden, verlangsamt sich Ihr Spieltempo solange, bis Sie die Ratte abgeschuttelt haben.
HURDEN: Oberspringen Sie sie!

COLA-DOSEN: .... müssen ebenfalls übersprungen werden.

BLAUE DOSEN: Wenn Sie sie wegtreten, bekommen Sie entweder 100, 500, 1000, 2000 oder 5000 Punkts.
Wenn Sie auf sie springen, stoppt die Uhr fur 2 Sekunden.

GRUNE DOSEN: .... verdoppeln Ihre Geschwindigkeit.

SPRUNGBRETTER: .... erhöfen Ihre Geschwindigkeit. Sie sind derart plaziert, daß die einzelnen, immer schwieriger werdenden Level mit ihrer Hilfe schneller bewältigt werden konnen.

PUNKTEVERGABE: Für 3 Quadrate bekommen Sie immer 50 Punkte, für Skateboards 2000 Punkte, 1000 Punkte fur jede durchfahrene. (Atari ST – 5000 Punkte für jede übersprungene Brücke).

Wenn Sie über die grünen Fliesen fahren, verlangsamt sich Ihre Geschwindigkeit unn 1/4.

Die Uhr in der unteren Bildschirmfälfte zeigt die nach verbleibende Zeit an.